

Instrukcja DGT1001 (w języku polskim)

Wstęp

Gratulujemy zakupu tego wysokiej jakości zegara szachowego od Digital Game Technology. Ten zegar szachowy dostarcza dodatkowych emocji oraz wprowadza dynamikę do każdej partii rozgrywanej pomiędzy dwoma zawodnikami. Dzięki wygodnym górnym przyciskom oraz dużemu wyświetlaczowi DGT1001 jest bardzo łatwy w obsłudze oraz intuicyjny. Czas na tym zegarze może być ustawiony od 1 sekundy do 9 godzin i 30 minut. Zegar zostaje przełączany na przemian przez graczy za każdym razem jak górny przycisk zostaje wciśnięty. Używaj zegara DGT 1001 grając w szachy, warcaby, pokera, Scrabble™, Lost Cities, Party & Co, Dominoes, Boggle, Settlers, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopol oraz wiele innych gier dla dwóch graczy. Wystarczy go włączyć, ustawić czas według potrzeb i gotowe. Niechaj gra się rozpocznie!

Bateria

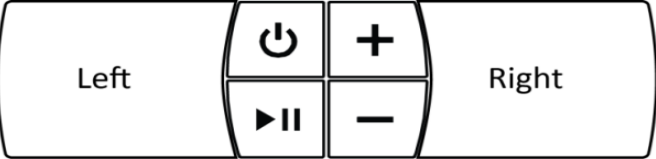
DGT1001 działa na jednej baterii AA. Jeśli nie będzie używany przez dłuższy czas, zaleca się wyjmowanie baterii, aby uniknąć ewentualnych uszkodzeń spowodowanych jej wyciekami. Gdy symbol baterii  zostanie wyświetlony w prawym dolnym rogu wyświetlacza, zegar może być jeszcze używany do kilku długich gier, ale zaleca się wymianę baterii na nową.

Ważne

- Bateria w zestawie jest jednorazowa i nie powinna być ładowana.
- Nie należy używać akumulatorów
- Umieść baterię w odpowiedniej komorze baterii z właściwą polaryzacją
- Wyczerpaną baterię należy wyjąć z urządzenia
- Należy unikać zwarcia biegunów baterii

Działanie DGT1001 Timera

Przyciski sterujące



	Przycisk zasilania do włączania lub wyłączenia zegara. Aby wyłączyć, przytrzymaj przycisk przez 1 sekundę.
	Użyj tego przycisku, aby wydłużyć czas gry przed jej rozpoczęciem. Trzymaj wciśnięty, aby szybko ustawić.
	Użyj tego przycisku, aby skrócić czas gry przed jej rozpoczęciem. Trzymaj wciśnięty dla szybkiego ustawienia.
	Użyj tego przycisku, aby rozpocząć lub zatrzymać zegar. Zauważ, że zegar można również uruchomić, naciskając przycisk "Lewy" lub "Prawy".

Układ wyświetlacza



Ustawienia DGT1001 GameTimer

- Naciśnij przycisk . Wyświetlacz pokaże ostatnio użyte ustawienie. Na wyświetlaczu widoczna jest ikona wskazująca, że zegar nie jest uruchomiony.
- Czas gry można teraz ustawić na jedną z zaprogramowanych kontroli czasu między przedziałem godzinowym 0:00 a 9:30:00 przy użyciu przycisków  i .
- Zegar można teraz uruchomić, naciskając przycisk  lub naciskając przyciski "Lewy" lub "Prawy". Naciśnięcie przycisku spowoduje uruchomienie lewego zegara (oznaczonego migającym dwukropkiem) z kolei naciśnięcie przycisku prawego zegara rozpocznie odliczanie czasu dla przeciwnika.
- Pojawia się symbol  wskazujący, że zegar jest uruchomiony.
- Naciśnięcie przycisku  powoduje zatrzymanie zegara. Symbol  zostanie wyświetlony.
- Aby wznowić grę naciśnij przycisk  lub przycisk "Lewy" lub "Prawy"
- Kiedy na wyświetlaczu gracza pojawi się zero, sygnalizator dźwiękowy włączy się i zostanie pokazana odpowiednia flaga. Odliczanie będzie kontynuowane w trybie liczenia.
- Aby rozpocząć nową grę uruchom ponownie zegar wyłączając i włączając urządzenie używając przycisku 
- Aby rozpocząć grę w trybie liczenia w górę, ustaw czas rozpoczęcia na 00:00:00.

Opcja ustawienia czasu gry

Na początku gry obaj gracze dysponują taką samą ilością czasu. GameTimer można ustawić w odstępach czasu opisanych poniżej :

Czas gry dla jednej osoby:	Opcja nastawiania czasu gry:
Pomiędzy 0 a 1 minuta	co 1 sekundę
Pomiędzy 1 a 10 minut	co 30 sekund
Pomiędzy 10 a 30 minut	co 1 minutę
Pomiędzy 30 minut a 2 godziny	co 5 minut
Pomiędzy 2 godziny a 9 godzin i 30 minut	co 30 minut

Chorągiewka

Po stronie gracza u którego na zegarze jako pierwszemu pojawi się zero tzn. skończy się czas gry, chorągiewka zostanie wyświetlona oraz pojawi się znak  wskazujący, na to że zegar zaczyna odliczanie. Kiedy drugi gracz przekroczy czas, wyświetlany zostaje tylko znak  lecz nie chorągiewka. Umożliwia to ustalenie na zegarze którego gracza zostało najpierw wyświetlone zero tzn. któremu z graczy jako pierwszemu skończył się czas. Jeśli czas początkowy zostanie ustawiony na zero zegary zostaną uruchomione w trybie liczenia w górę wyświetlając znak  z każdej strony.

Sygnal dźwiękowy

Sygnal dźwiękowy można włączyć lub wyłączyć, przytrzymując przycisk  przez 2 sekundy podczas włączania zegara./ Symbol  jest wyświetlany po włączeniu sygnalizatora. Po jego włączeniu będzie słyszalny krótki sygnał dźwiękowy ostrzegający, że do końca gry pozostało mniej niż 10 sekund. Ciągły sygnał gdy czas zostaje przekroczony. W trybie liczenia w górę sygnalizator nie wydaje dźwięku.

Konserwacja i czyszczenie

DGT1001 jest trwałym, dobrze wykonanym produktem. Użytkowany z dbałością gwarantuje lata bezproblemowej pracy. Do czyszczenia zegara należy używać lekko zwilżonej miękkiej ściereczki. Nie należy używać ściernych płynów czyszczących. Należy pamiętać, że światło słoneczne może powodować przebarwienia.

Warunki gwarancji

Digital Game Technology gwarantuje, że zegar spełnia najwyższe standardy jakości. Jeśli mimo staranności w wyborze wyselekcjonowanych komponentów, materiałów, produkcji i transportu, produkt wykaże wadę w ciągu pierwszych 24 miesięcy po zakupie, należy skontaktować się ze sprzedawcą, od którego został zakupiony produkt. Aby ubiegać się o gwarancję, możesz zostać poproszony o okazanie dowodu zakupu. Kiedy wadliwy produkt będzie podlegał zwrotowi należy szczegółowo opisać problem oraz podać numer seryjny. Gwarancja jest ważna tylko wtedy, gdy urządzenie DGT1001 było użytkowane w rozsądny i rozważny sposób, zgodnie z przeznaczeniem. Gwarancja zostaje unieważniona, jeśli DGT1001 został niewłaściwie użytkowany lub jeśli zostały podjęte jakiegokolwiek nieautoryzowane próby naprawy bez wcześniejszej pisemnej zgody Digital Game Technology.

Specyfikacja techniczna

Bateria	Jedna bateria AA
Odchylenie	Mniej niż 1 sekunda na godzinę
Obudowa	Tworzywo ABS (różne kolory)
Wyświetlacz	115 x 17 mm
Wielkość	155 x 60 x 42 mm
Waga	105 gram (wraz z baterią)

Wyłączenie odpowiedzialności

Digital Game Technology dołożyła wszelkich starań, aby informacje zawarte w tej instrukcji były prawidłowe i kompletne. Jednakże nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek błąd lub pominięcia. Producent zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji sprzętu i oprogramowania opisanych w niniejszej instrukcji bez uprzedzenia. Żadna część tej instrukcji nie może być powielana, transmitowana ani tłumaczona w jakimkolwiek języku, w jakikolwiek sposób, bez uprzedniej pisemnej zgody Digital Game Technology.



DGT1001 jest zgodny z dyrektywami: 2004/108 / WE i 2011/65 / UE.



Produkt ten jest oznaczony symbolem recyklingu wskazującym, że po jego zakończeniu produkt należy wyrzucić osobno do odpowiedniego punktu zbierania odpadów zgodnie z lokalnymi przepisami. Nie wolno wyrzucać produktu do normalnego, nie sortowanego strumienia odpadów.



Produkt nie jest odpowiedni dla dzieci w wieku od 0 do 3 lat. Zawiera małe części. Istnieje ryzyko zadławienia.



DGT1001 spełnia wymogi niemieckiego znaku towarowego "Der Grüne Punkt" firmy Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV



DGT IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com